Progetto e bando del concorso

Libro-game in classe 2027 – 3°ed

Premessa

L'associazione ludico-culturale Club IDDU e la Pro Loco di Urbino sono gli organizzatori del festival denominato "Urbino in Gioco – festival della Giornata Mondiale del Gioco" (XII ed.) che si tiene a Urbino nelle date 28-29-30 Maggio 2027. Alla manifestazione saranno presenti editori, autori, esperti ed appassionati di libri-gioco e letteratura interattiva. Nelle scorse edizioni il progetto/contest LIBRO-GAME IN CLASSE ha riscontrato grande successo portando alla pubblicazione di circa 40 racconti provenienti da scuole di tutt'Italia raccolti in due volumi (ed.2025 ed.2026).

Un progetto che si costruisce a scuola

Il progetto viene proposto alle scuole ed è finalizzato alla scrittura in classe di un libro-gioco attraverso laboratori tematici. Sarà possibile aderire al progetto a partire dalla pubblicazione del presente bando fino al 15 Marzo 2027, senza nessun costo né per le scuole, né per insegnanti e studenti, inviando comunicazione di interesse alla mail: clubiddu@gmail.com avente per oggetto la dicitura: "Progetto librogame in classe" o compilando il modulo di iscrizione che troverete al link: https://forms.gle/FJEiyomWDvvWibwi8

Insegnare con i libri-gioco

Intendiamo per libro-gioco una storia a bivi in cui il lettore è chiamato in prima persona a scegliere come far proseguire la vicenda. La lettura prosegue così a un paragrafo piuttosto che a un altro. Di scelta in scelta, si arriva a uno dei tanti possibili finali. Il lettore può poi ricominciare da capo a leggere per sperimentare percorsi alternativi.
In quasi un secolo di evoluzione, la narrazione a bivi ha avuto le applicazioni più diverse: dal romanzo al racconto, dal fumetto al cinema, dalla televisione al videogame fino ai manuali tecnici. Negli anni '80 il libro-gioco è stato anche determinante nell'accostare alla lettura un gran numero di non lettori e per questo è stato introdotto con successo in scuole e biblioteche. Ora questo vede una nuova stagione di fioritura sul piano creativo, con l'uscita di molti titoli alcuni dei quali direttamente utilizzabili, per tema e messaggio, in ambito didattico. La scrittura in classe di libri-gioco è al tempo stesso uno strumento dalle forti potenzialità, già sperimentate in scuole di ogni grado.

Conferenza di presentazione del progetto

La conferenza di presentazione del progetto, si terrà presso il **"Play in the City"** (Modena, 20-21-22 novembre), in collaborazione con **LudoLabo** e il comune di Urbino e di Modena. Nella stessa data si terrà l'incontro formativo dedicato agli insegnanti aderenti al progetto.

Club IDDU APS
Con sede legale C/O Centro Civico "Golem" Via Pozzo Nuovo, 23
61029 - Urbino (PU)
CF: 91029320412
Tel: 339.147.3971
Mail: clubiddu@gmail.com

Associazione Pro Loco Urbino APS
Via Puccinotti, 33 – 61029 Urbino
C. F. 91010130416 – P. IVA 02104160417
Tel: 3475273857
www.prourbino.it
Pro Loco Urbino

Libro Tira Libro
Storie per Giocare
Via Bramante, 13
61029 – Urbino (PU)
Tel: 07222801
info@librotiralibro.it
Librotiralibro da Miki libreria

Incontro con gli insegnanti

Gli insegnanti delle scuole interessate a proporre l'attività nelle loro classi, saranno invitati a un primo incontro formativo. L'incontro si terrà a Modena durante uno dei tre giorni della manifestazione **"Play in the City"** 2026, dal 20 al 22 Novembre e sarà possibile parteciparvi anche online. L'incontro verrà registrato e inviato agli insegnanti interessati che non avessero potuto presenziare o a chi si iscrivesse successivamente.

L'incontro con gli insegnanti sarà con lo staff del festival, con Andrea Angiolino, primo autore italiano di libri-gioco e autore del manuale Costruire i libri-gioco. Come scriverli e utilizzarli per la didattica, la scrittura collettiva e il teatro interattivo (Sonda 2004) e Scrivere libri-gioco. Come realizzare storie a bivi. (Carocci 2025).

L'incontro verterà sul libro-gioco: breve storia, rassegna delle varie tipologie esistenti, come usare la narrazione a bivi a scuola e in altri contesti educativi: dalla lettura pubblica di racconti-gioco, all'animazione e al teatro-game. Il libro-gioco come forma di scrittura collettiva raccoglie i contributi di tutti, sviluppando contemporaneamente più possibili trame. Impareremo come progettare, scrivere e realizzare un libro-gioco, esploreremo inoltre come scegliere ambientazioni storiche, letterarie, scientifiche che possano correlarsi con il programma.

Incontri facoltativi con gli studenti

Le classi delle scuole aderenti saranno supportate da un team di esperti che si renderanno disponibili dietro richiesta degli insegnanti a organizzare un incontro con gli studenti. Gli incontri saranno in presenza nella sola provincia di Pesaro-Urbino e online nel resto di Italia. La disponibilità del team agli incontri è vincolata a specifiche richieste e alla disponibilità secondo l'ordine delle richieste. Gli eventuali interventi in classe saranno finalizzati a facilitare la creazione di un libro-gioco con i ragazzi. Infine, il team si offre di fornire feed-back nella fase di collaudo e di eventuale illustrazione.

Il premio

L'organizzazione istituisce il premio "Libro-game in classe 2027" con cui verranno premiati gli elaborati emersi dai laboratori di cui sopra o da altri analoghi.

La Giuria

La giuria per la seconda edizione è presieduta dall'autore Andrea Angiolino e vede la partecipazione straordinaria dello scrittore Andrea Tupac Mollica, insieme a presidente della ass. Club IDDU Fabio Paolucci, al presidente della Pro Loco di Urbino Nicola Betti, a Sara Maria Dorsi titolare della libreria partner LibroTiraLibro.

Club IDDU APS
Con sede legale C/O Centro Civico "Golem" Via Pozzo Nuovo, 23
61029 - Urbino (PU)
CF: 91029320412
Tel: 339.147.3971
Mail: clubiddu@gmail.com

Associazione Pro Loco Urbino APS
Via Puccinotti, 33 – 61029 Urbino
C. F. 91010130416 – P. IVA 02104160417
Tel: 3475273857
www.prourbino.it
Pro Loco Urbino

Libro Tira Libro
Storie per Giocare
Via Bramante, 13
61029 – Urbino (PU)
Tel: 07222801
info@librotiralibro.it
Librotiralibro da Miki libreria

Time-line del progetto

- APERTURA DEL BANDO SETTEMBRE 2026
- INCONTRO CON INSEGNANTI 20-23 NOVEMBRE 2026
- CHIUSURA ISCRIZIONI 15 MARZO 2027
- CONSEGNA ELABORATI 10 APRILE 2027
- PRESENTAZIONE FINALISTI 23-25 APRILE PRESSO LA MANIFESTAZIONE PLAY DI BOLOGNA
- PREMIAZIONE FINALE 28 MAGGIO, GIORNATA MONDIALE DEL GIOCO, DURANTE LA MANIFESTAZIONE URBINO IN GIOCO AD URBINO.

Club IDDU APS
Con sede legale C/O Centro Civico "Golem" Via Pozzo Nuovo, 23
61029 - Urbino (PU)
CF: 91029320412
Tel: 339.147.3971
Mail: clubiddu@gmail.com

Associazione Pro Loco Urbino APS
Via Puccinotti, 33 – 61029 Urbino
C. F. 91010130416 – P. IVA 02104160417
Tel: 3475273857
www.prourbino.it
Pro Loco Urbino

Libro Tira Libro
Storie per Giocare
Via Bramante, 13
61029 – Urbino (PU)
Tel: 07222801
info@librotiralibro.it
Librotiralibro da Miki libreria

Bando del concorso

Libro-Game in Classe 2027

Il premio è istituito in tre diverse categorie:
- Young; riservato alle classi delle scuole primarie di primo grado italiane (elementari).
- Senior: riservato alle classi delle scuole secondarie di primo grado italiane (medie).
- Master: riservato alle classi delle scuole secondarie di secondo grado italiane (superiori).

A) Il testo deve essere scritto in lingua italiana e può avere la lunghezza massima di 40000 battute spazi inclusi (circa 20 pagine A4).
B) L'elaborato deve essere inviato in formato pdf e word, carattere Verdana pt10, interlinea 1,5. Eventuali illustrazioni esulano dal computo delle pagine.
C) L'elaborato può essere arricchito da illustrazioni, preferibilmente in bianco e nero, ma queste non costituiranno elemento di valutazione.
D) Il termine ultimo per la consegna dei file dei testi iscritti al concorso è il 10/04/2027.
E) Una giuria di esperti, sceglierà i vincitori del concorso.
F) Saranno esclusi dal concorso gli elaborati con contenuti discriminatori e ritenuti offensivi a insindacabile giudizio della giuria.
G) Come premio i vincitori di ciascuna categoria vedranno i propri testi pubblicati in un libro dedicato, prodotto e stampato a cura dell'organizzazione. La giuria si riserva di pubblicare nel suddetto libro altri racconti pervenuti e ritenuti meritevoli anche se non vincitori del premio.
H) La premiazione avverrà il 28 Maggio 2027 durante il festival della Giornata Mondiale del Gioco a Urbino.
I) Tutte le classi partecipanti riceveranno alla premiazione 1 copia del libro da destinarsi alla biblioteca della scuola o all'insegnante che ha seguito il progetto e la possibilità di acquistarne altre a prezzo scontato.
J) I vincitori del premio riceveranno 10 copie del libro, 1 ulteriore copia sarà omaggiata agli insegnanti che hanno seguito i progetti, e la possibilità di acquistarne altre a prezzo scontato.
K) L'organizzazione si riserva la possibilità di pubblicare online sui propri canali gli elaborati pervenuti o brani ed immagini estratti da essi.
L) I partecipanti restano proprietari dei diritti delle proprie opere ma dovranno compilare un modulo in cui rilasciano i diritti di pubblicazione all'organizzazione, una dichiarazione in cui si attesta che il lavoro presentato è originale e di loro proprietà intellettuale, unitamente all'accettazione del presente bando al momento dell'invio degli elaborati.

Info e iscrizioni

Inviare una mail a clubiddu@gmail.com avente per oggetto la dicitura: "Progetto libro-game in classe 2027" includendo i contatti della scuola e di un docente di riferimento o compilare il modulo online al link: https://forms.gle/FJEiyomWDvvWibwi8

Club IDDU APS
Con sede legale C/O Centro Civico "Golem" Via Pozzo Nuovo, 23
61029 - Urbino (PU)
CF: 91029320412
Tel: 339.147.3971
Mail: clubiddu@gmail.com

Associazione Pro Loco Urbino APS
Via Puccinotti, 33 – 61029 Urbino
C. F. 91010130416 – P. IVA 02104160417
Tel: 3475273857
www.prourbino.it
Pro Loco Urbino

Libro Tira Libro
Storie per Giocare
Via Bramante, 13
61029 – Urbino (PU)
Tel: 07222801
info@librotiralibro.it
Librotiralibro da Miki libreria

Modulo di partecipazione al progetto e concorso

“Libro-game in classe 2027”

Da compilare e inviare tramite e-mail a clubiddu@gmail.com avente per oggetto la dicitura: “libro-game in classe 2027”

Il professor/ssa_____

richiede di iscrivere la/e classi_____

della scuola_____

consistenti in n._____ studenti

al progetto didattico “libro-game in classe 2027” e di partecipare al concorso con l’elaborato creato durante l’anno scolastico 2026/2027.

L’invio del presente modulo implica l’accettazione del regolamento del concorso allegato. Il termine ultimo per l’iscrizione è il 15 Marzo 2027 ma per partecipare all’incontro iniziale e organizzare i laboratori è consigliabile iscriversi entro il 10 Novembre 2026, inviando questo modulo debitamente compilato e firmato.

È possibile chiedere di partecipare al primo incontro per valutare in un secondo momento l’iscrizione. Allo stesso indirizzo mail andranno inviati gli elaborati entro il 10/04/2027.

Riferimenti del/la richiedente:

Prof/ssa referente_____

Tel._____

Mail personale a cui verranno inviate le comunicazioni_____

Mail della scuola_____

Data e Firma

_____

Club IDDU APS
Con sede legale C/O Centro Civico "Golem" Via Pozzo Nuovo, 23
61029 - Urbino (PU)
CF: 91029320412
Tel: 339.147.3971
Mail: clubiddu@gmail.com

Associazione Pro Loco Urbino APS
Via Puccinotti, 33 – 61029 Urbino
C. F. 91010130416 – P. IVA 02104160417
Tel: 3475273857
www.prourbino.it
Pro Loco Urbino

Libro Tira Libro
Storie per Giocare
Via Bramante, 13
61029 – Urbino (PU)
Tel: 07222801
info@librotiralibro.it
Librotiralibro da Miki libreria

Alcune foto delle premiazioni delle precedenti edizioni





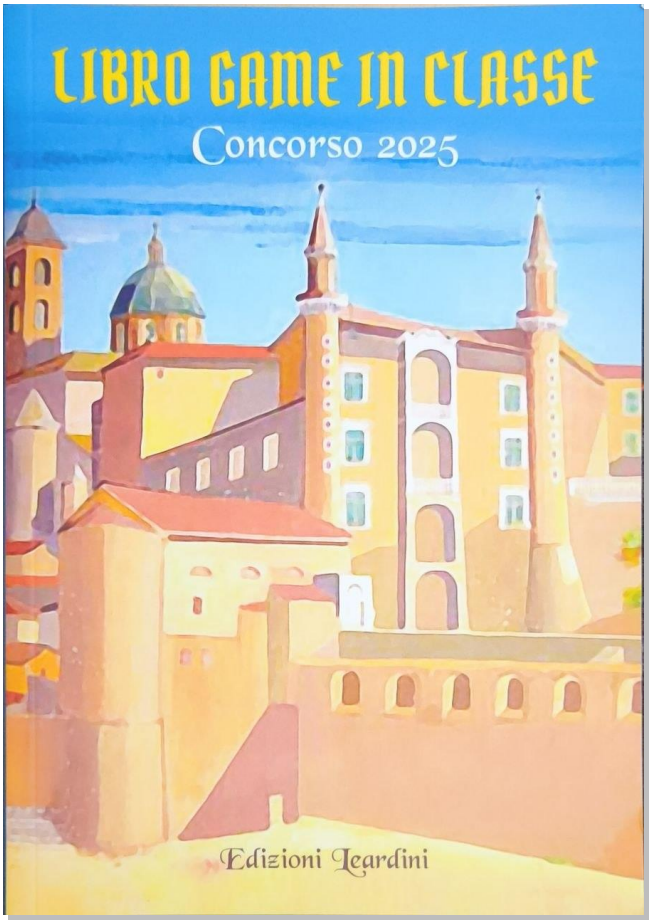


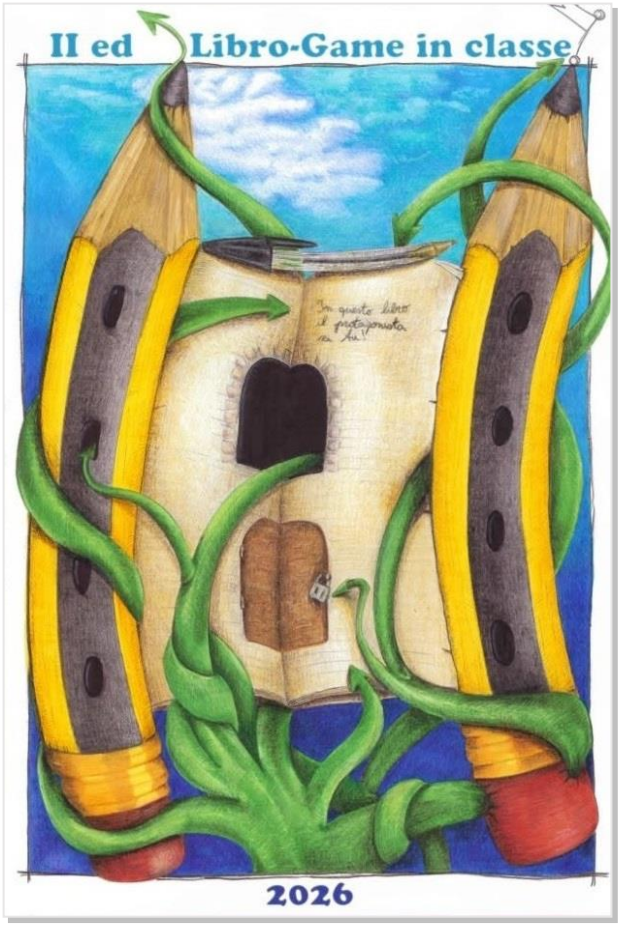


Club IDDU APS
Con sede legale C/O Centro Civico
"Golem" Via Pozzo Nuovo, 23
61029 - Urbino (PU)
CF: 91029320412
Tel: 339.147.3971
Mail: clubiddu@gmail.com

Associazione Pro Loco Urbino APS
Via Puccinotti, 33 – 61029 Urbino
C. F. 91010130416 – P. IVA
02104160417
Tel: 3475273857
www.prourbino.it
Pro Loco Urbino

Libro Tira Libro
Storie per Giocare
Via Bramante, 13
61029 – Urbino (PU)
Tel: 07222801
info@librotiralibro.it
Librotiralibro da Miki libreria





Club IDDU APS
Con sede legale C/O Centro Civico
"Golem" Via Pozzo Nuovo, 23
61029 - Urbino (PU)
CF: 91029320412
Tel: 339.147.3971
Mail: clubiddu@gmail.com

Associazione Pro Loco Urbino APS
Via Puccinotti, 33 – 61029 Urbino
C. F. 91010130416 – P. IVA
02104160417
Tel: 3475273857
www.prourbino.it
Pro Loco Urbino

Libro Tira Libro
Storie per Giocare
Via Bramante, 13
61029 – Urbino (PU)
Tel: 07222801
info@librotiralibro.it
Librotiralibro da Miki libreria